

## **REGULAMIN konkursu „LOGO Samorządu Uczniowskiego”**

Konkurs graficzny „Logo Samorządu Uczniowskiego” organizowany jest przez Samorząd Uczniowski w VI Liceum Ogólnokształcącym im. Zbigniewa Herberta w Betchatowie.

### **Cele konkursu:**

1. Wybór najlepszego projektu Logo Samorządu Uczniowskiego i wykorzystanie go, jako oficjalnego Logo Samorządu Uczniowskiego.
2. Umożliwienie uczniom zaprezentowania swoich pomysłów i umiejętności z zakresu grafiki komputerowej.
3. Rozwijanie pozalekcyjnych, graficznych zainteresowań uczniów.
4. Zachęcenie i motywowanie uczniów do zaangażowania, współpracy oraz działania na rzecz Samorządu Uczniowskiego, działającego w naszej szkole.

### **Zasady konkursu oraz warunki uczestnictwa:**

1. Uczestnikiem konkursu może być każdy uczeń VI Liceum Ogólnokształcącego im. Zbigniewa Herberta w Betchatowie.
2. Konkurs rozpoczyna się 23 września 2024r. i trwa do 4 października 2024 r.
3. Uczestnicy konkursu przygotowują swoje prace indywidualnie – nie przewiduje się możliwości grupowego przygotowania prac.
4. Prace należy przygotować w pliku PNG w rozdzielczości 1200x1200 lub wyższej.
5. Projekty przyjmowane są przez cały czas trwania konkursu wyłącznie na adres mailowy: [su\\_herbert@op.pl](mailto:su_herbert@op.pl)
6. Tematyka projektów LOGO powinna być bezpośrednio związana z Samorządem Uczniowskim działającym w VI Liceum Ogólnokształcącym im. Zbigniewa Herberta w Betchatowie. Nie może być sprzeczna lub wykraczająca poza ogólnie przyjęte normy społeczne, etyczne lub moralne.
7. Zabrania się zgłaszania do konkursu prac bez praw autorskich oraz plagiatów.
8. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w konkursie prac, które są niezgodne z pkt. 6 i 7.
9. Wszystkie dostarczone (i zgodne z Regulaminem Konkursu) projekty LOGO Samorządu Uczniowskiego zostaną umieszczone na stronie internetowej szkoły.
10. Najlepszy projekt zostanie wybrany poprzez komisję, w skład której będą wchodzić: dyrekcja szkoły, nauczyciel informatyki, opiekunowie samorządu, przedstawiciele samorządu. Autorzy prac zostają podani komisji dopiero po oficjalnym werdykcie.
11. Zwycięska praca zostanie oficjalnym LOGO Samorządu Uczniowskiego.

### **Nagroda:**

Nagrodą w konkursie jest ocena celująca z informatyki dla I miejsca, punkty dodatnie oraz drobny upominek od samorządu uczniowskiego. Dla II oraz III miejsca oceny bardzo dobre z informatyki

### **Postanowienia końcowe:**

1. Dostarczenie na konkurs projektu LOGO Samorządu Uczniowskiego jest równoznaczne z poddaniem się uczestnika procedurze regulaminowej konkursu i z akceptacją wszystkich postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator konkursu, czyli Samorząd Uczniowski VI Liceum Ogólnokształcącego im. Zbigniewa Herberta w Betchatowie, zastrzega sobie prawo do wykorzystania grafik zgłoszonych do konkursu, przejmując tym samym prawa autorskie do LOGO Samorządu Uczniowskiego.
3. Zwycięzca konkursu akceptuje tym samym fakt, że nagrodzony projekt staje się automatycznie własnością Samorządu Uczniowskiego. Jest to jednoznaczne z nieodpłatnym zrzeczeniem się praw autorskich do swojego projektu na rzecz szkoły.
4. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator konkursu, czyli Samorząd Uczniowski wraz z jego opiekunami.
5. Samorząd Uczniowski oraz opiekunowie samorządu, jako organizatorzy konkursu, zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie, które stają się obowiązujące w momencie ich opublikowania na stronie internetowej ZS HERBERT.
6. Samorząd Uczniowski zastrzega sobie prawo do opublikowania na stronie internetowej szkoły imienia, nazwiska oraz klasy autora zwycięskiego projektu LOGO Samorządu Uczniowskiego